

ПРИЛОЖЕНИЕ А
ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ МАТЕРИАЛОВ ДЛЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ
ПО ДИСЦИПЛИНЕ «3D компьютерное моделирование»

1. Перечень компетенций с указанием этапов их формирования в процессе освоения образовательной программы

Код контролируемой компетенции	Способ оценивания	Оценочное средство
ОПК-6: способностью решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности	Зачет	Комплект контролирующих материалов для зачета
ОПК-7: способностью осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий	Зачет	Комплект контролирующих материалов для зачета
ПК-2: способностью обосновать свои предложения при разработке проектной идеи, основанной на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи	Зачет	Комплект контролирующих материалов для зачета
ПК-5: способностью конструировать предметы, товары, промышленные образцы, коллекции, комплексы, сооружения, объекты, в том числе для создания доступной среды	Зачет	Комплект контролирующих материалов для зачета
ПК-6: способностью применять современные технологии, требуемые при реализации дизайн-проекта на практике	Зачет	Комплект контролирующих материалов для зачета

2. Описание показателей и критериев оценивания компетенций на различных этапах их формирования, описание шкал оценивания

Показатели оценивания компетенций представлены в разделе «Требования к результатам освоения дисциплины» рабочей программы дисциплины «3D компьютерное моделирование» с декомпозицией: знать, уметь, владеть.

При оценивании сформированности компетенций по дисциплине «3D компьютерное моделирование» используется 100-балльная шкала.

Критерий	Оценка по 100-балльной шкале	Оценка по традиционной шкале
----------	------------------------------	------------------------------

Студент проявил знание программного материала, демонстрирует сформированные (иногда не полностью) умения и навыки, указанные в программе компетенции, умеет (в основном) систематизировать материал и делать выводы	25-100	<i>Зачтено</i>
Студент не усвоил основное содержание материала, не умеет систематизировать информацию, делать выводы, четко и грамотно отвечать на заданные вопросы, демонстрирует низкий уровень овладения необходимыми компетенциями	0-24	<i>Не зачтено</i>

3. *Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности.*

№ пп	Вопрос/Задача	Проверяемые компетенции
1	Рассмотрение модификаторов Bend, Chamfer, Lattice, Melt, Mirror, Noise, Relax. способностью решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности.	ОПК-6
2	Рассмотрение модификаторов Slice, Spherify, Squeeze, Stretch, Symmetry, Taper, Twist, TurboSmooth, с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности.	ОПК-6
3	Применение модификаторов и их особенности в процессе проектирования. Осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных.	ОПК-7
4	Серия упражнений по работе с примитивами и сплайнами. Закрепление знаний об интерфейсе программы, анализ информации из различных источников и баз данных.	ОПК-7
5	Основные методы и приемы в полигональном моделировании. Топология полигональной сетки. Применение информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности.	ОПК-6
6	Моделирование простого объекта промышленного дизайна по фотографии. Представлять решение в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий.	ПК-2, ПК-5, ПК-6

№ пп	Вопрос/Задача	Проверяемые компетенции
7	Создание сложных материалов и текстурирование сложных объектов. Обосновать свои предложения при разработке проектной идеи, основанной на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи.	ПК-2
8	Создание сложных материалов с применением процедурных карт и применение их к объектам. Обоснование своих предложения при разработке проектной идеи, основанной на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи. Конструировать предметы, товары, промышленные образцы, коллекции, комплексы, сооружения, объекты, в том числе для создания доступной среды.	ПК-2, ПК-5, ПК-6
9	Способы применения освещения в качестве освещения в сложной многофигурной композиции. Способность конструировать предметы способностью применять современные технологии, требуемые при реализации дизайн-проекта на практике.	ПК-2, ПК-6
10	Параметры объектов. Размеры и положение объекта. Редактирование объектов. Параметры текстур и покрытий. Редактирование и модификация объектов. Применять современные технологии, требуемые при реализации дизайн-проекта на практике.	ПК-6

4. Файл и/или БТЗ с полным комплектом оценочных материалов прилагается.