

ПРИЛОЖЕНИЕ А
ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ МАТЕРИАЛОВ ДЛЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ
ПО ДИСЦИПЛИНЕ «Проектирование интерфейсов»

1. Перечень компетенций с указанием этапов их формирования в процессе освоения образовательной программы

Код контролируемой компетенции	Способ оценивания	Оценочное средство
ОПК-6: способностью решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности	Зачет; экзамен	Комплект контролирующих материалов для зачета; комплект контролирующих материалов для экзамена
ОПК-7: способностью осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий	Зачет; экзамен	Комплект контролирующих материалов для зачета; комплект контролирующих материалов для экзамена
ПК-1: способностью владеть рисунком и приемами работы, с обоснованием художественного замысла дизайн-проекта, в макетировании и моделировании, с цветом и цветовыми композициями	Зачет; экзамен	Комплект контролирующих материалов для зачета; комплект контролирующих материалов для экзамена
ПК-6: способностью применять современные технологии, требуемые при реализации дизайн-проекта на практике	Зачет; экзамен	Комплект контролирующих материалов для зачета; комплект контролирующих материалов для экзамена
ПК-8: способностью разрабатывать конструкцию изделия с учетом технологий изготовления: выполнять технические чертежи, разрабатывать технологическую карту исполнения дизайн-проекта	Зачет; экзамен	Комплект контролирующих материалов для зачета; комплект контролирующих материалов для экзамена

2. Описание показателей и критериев оценивания компетенций на различных этапах их формирования, описание шкал оценивания

Показатели оценивания компетенций представлены в разделе «Требования к результатам освоения дисциплины» рабочей программы дисциплины «Проектирование интерфейсов» с декомпозицией: знать, уметь, владеть.

При оценивании сформированности компетенций по дисциплине «Проектирование интерфейсов» используется 100-балльная шкала.

Критерий	Оценка по 100-балльной шкале	Оценка по традиционной шкале
Студент твёрдо знает программный материал, системно и грамотно излагает его, демонстрирует необходимый уровень компетенций, чёткие, сжатые ответы на дополнительные вопросы, свободно владеет понятийным аппаратом.	75-100	<i>Отлично</i>
Студент проявил полное знание программного материала, демонстрирует сформированные на достаточном уровне умения и навыки, указанные в программе компетенции, допускает непринципиальные неточности при изложении ответа на вопросы.	50-74	<i>Хорошо</i>
Студент обнаруживает знания только основного материала, но не усвоил детали, допускает ошибки, демонстрирует не до конца сформированные компетенции, умения систематизировать материал и делать выводы.	25-49	<i>Удовлетворительно</i>
Студент не усвоил основное содержание материала, не умеет систематизировать информацию, делать необходимые выводы, чётко и грамотно отвечать на заданные вопросы, демонстрирует низкий уровень овладения необходимыми компетенциями.	<25	<i>Неудовлетворительно</i>

3. Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности.

№ пп	Вопрос/Задача	Проверяемые компетенции
1	Демонстрируя знания в области разработки конструкции изделия с учетом технологий изготовления, разработайте трехмерную модель корпуса на основе трехмерных моделей устанавливаемых в него деталей	ПК-8
2	Применяя современные технологии для реализации дизайн-проекта на практике, создайте графическое представление трехмерной модели корпуса с "разнесением деталей" - "Рендер"	ПК-6
3	Подобрать/создать цветовую схему для разрабатываемого прибора, предложенного преподавателем, используя знания в области	ПК-1

№ пп	Вопрос/Задача	Проверяемые компетенции
	макетирования и моделирования, требования к цветовым композициям при реализации художественного замысла дизайн-проекта.	
4	Используя основы макетирования и моделирования, требования к цветовым композициям при реализации художественного замысла дизайн-проекта, создайте эскиз проектируемого прибора, предложенного преподавателем	ПК-1
5	Демонстрируя знания в области разработки конструкции изделия с учетом технологий изготовления, разработайте дизайн прибора с учетом доступных для его изготовления технологий	ПК-8
6	Применяя современные технологии для реализации дизайн-проекта на практике, создайте чертеж на основе трехмерной модели	ПК-6
7	Используя технологии поиска, хранения, обработки и анализа информации из различных источников и баз данных, опишите алгоритм поиска изображений по заданным цветовым схемам	ОПК-7
7	Используя знания в области информационных и коммуникационных технологии и требования информационной безопасности для решения задач профессиональной деятельности, опишите алгоритм поиска литературного источник, в ЭБС для проектирования интерфейса устройства, предложенного преподавателем	ОПК-6, ОПК-7
8	Используя знания в области информационных и коммуникационных технологии и требования информационной безопасности для решения задач профессиональной деятельности, опишите правила пользования учетными записями на чужом ПК, при проектировании интерфейса устройства	ОПК-6

4. Файл и/или БТЗ с полным комплектом оценочных материалов прилагается.