

**ПРИЛОЖЕНИЕ А**  
**ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ МАТЕРИАЛОВ ДЛЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ**  
**ПО ДИСЦИПЛИНЕ «Основы проектной графики»**

*1. Перечень компетенций с указанием этапов их формирования в процессе освоения образовательной программы*

Код контролируемой компетенции	Способ оценивания	Оценочное средство
ОПК-4: способностью применять современную шрифтовую культуру и компьютерные технологии, применяемые в дизайн-проектировании	Зачет	Комплект контролирующих материалов для зачета
ПК-1: способностью владеть рисунком и приемами работы, с обоснованием художественного замысла дизайн-проекта, в макетировании и моделировании, с цветом и цветовыми композициями	Зачет	Комплект контролирующих материалов для зачета
ПК-2: способностью обосновать свои предложения при разработке проектной идеи, основанной на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи	Зачет	Комплект контролирующих материалов для зачета
ПК-3: способностью учитывать при разработке художественного замысла особенности материалов с учетом их формообразующих свойств	Зачет	Комплект контролирующих материалов для зачета

*2. Описание показателей и критериев оценивания компетенций на различных этапах их формирования, описание шкал оценивания*

Показатели оценивания компетенций представлены в разделе «Требования к результатам освоения дисциплины» рабочей программы дисциплины «Основы проектной графики» с декомпозицией: знать, уметь, владеть.

При оценивании сформированности компетенций по дисциплине «Основы проектной графики» используется 100-балльная шкала.

Критерий	Оценка по 100-балльной шкале	Оценка по традиционной шкале
Студент проявил знание программного материала, демонстрирует сформированные (иногда не полностью) умения и навыки, указанные в программе компетенции, умеет (в основном) систематизировать материал и делать выводы	25-100	<i>Зачтено</i>
Студент не усвоил основное содержание материала, не умеет систематизировать информацию,	0-24	<i>Не зачтено</i>

<p>делать выводы, четко и грамотно отвечать на заданные вопросы, демонстрирует низкий уровень овладения необходимыми компетенциями</p>		
--	--	--

*3. Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности.*

№ пп	Вопрос/Задача	Проверяемые компетенции
1	Применение компьютерных технологий при дизайн-проектировании визуально-конструктивного пространства печатного издания.	ОПК-4
2	Макетирование и моделирование книжного разворота с использованием основных выразительных средств графики. Использование цвета и цветовых композиций при проектировании книжного разворота.	ПК-1
3	Обоснование художественного замысла работы при проектировании иллюстрации в печатном издании. Выбор цветового колорита печатного издания.	ПК-1
4	Приемы работы при проектировании полосы набора полей в формате печатного издания.	ПК-1
5	Современная шрифтовая культура и особенности применения шрифта при проектировании буклета.	ОПК-4
6	Учитывание формообразующих особенностей материалов при разработке художественного замысла в малой печатной продукции (визитки, буклеты, брошюры, сувенирная упаковка).	ПК-3
7	Обоснование выбора шрифта и проектной идеи при проектировании печатного книжного издания	ПК-2
8	Что такое концепция? Обоснование выбора концепции и творческий подход при проектировании рекламных изданий и малой печатной продукции.	ПК-2

4. Файл и/или БТЗ с полным комплектом оценочных материалов прилагается.