

ПРИЛОЖЕНИЕ А
ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ МАТЕРИАЛОВ ДЛЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ
ПО ДИСЦИПЛИНЕ «Преддипломная практика»

1. Перечень оценочных средств для компетенций, формируемых в результате освоения дисциплины

Код контролируемой компетенции	Способ оценивания	Оценочное средство
ПК-10: Способен выявлять потребности пользователя при эксплуатации интерфейсов программных продуктов	Зачет с оценкой	Комплект контролирующих материалов для зачета с оценкой
ПК-6: Способен владеть техниками рисунка и приемами макетирования и моделирования с цветом и цветовыми композициями в цифровых технологиях	Зачет с оценкой	Комплект контролирующих материалов для зачета с оценкой
ПК-7: Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи	Зачет с оценкой	Комплект контролирующих материалов для зачета с оценкой
ПК-8: Способен подготавливать, обрабатывать, оценивать и оформлять материалы графического пользовательского интерфейса в соответствии с техническими требованиями	Зачет с оценкой	Комплект контролирующих материалов для зачета с оценкой
ПК-9: Способен обосновывать предлагаемые концептуальные и проектные решения	Зачет с оценкой	Комплект контролирующих материалов для зачета с оценкой
УК-5: Способен воспринимать межкультурное разнообразие общества в социально-историческом, этическом и философском контекстах	Зачет с оценкой	Комплект контролирующих материалов для зачета с оценкой
УК-6: Способен управлять своим временем, выстраивать и реализовывать траекторию саморазвития на основе принципов образования в течение всей жизни	Зачет с оценкой	Комплект контролирующих материалов для зачета с оценкой

2. Описание показателей и критериев оценивания компетенций, описание шкал оценивания

Оцениваемые компетенции представлены в разделе «Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с индикаторами достижения компетенций» рабочей программы дисциплины «Преддипломная практика».

При оценивании сформированности компетенций по дисциплине «Преддипломная практика» используется 100-балльная шкала.

Критерий	Оценка по 100-балльной шкале	Оценка по традиционной шкале
Студент освоил изучаемый материал (основной и дополнительный), системно и грамотно излагает его, осуществляет полное и правильное выполнение заданий в соответствии с индикаторами достижения компетенций, способен ответить на дополнительные вопросы.	75-100	<i>Отлично</i>
Студент освоил изучаемый материал, осуществляет выполнение заданий в соответствии с индикаторами достижения компетенций с не принципиальными ошибками.	50-74	<i>Хорошо</i>
Студент демонстрирует освоение только основного материала, при выполнении заданий в соответствии с индикаторами достижения компетенций допускает отдельные ошибки, не способен систематизировать материал и делать выводы.	25-49	<i>Удовлетворительно</i>
Студент не освоил основное содержание изучаемого материала, задания в соответствии с индикаторами достижения компетенций не выполнены или выполнены неверно.	<25	<i>Неудовлетворительно</i>

3. Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки уровня достижения компетенций в соответствии с индикаторами

1. ИДК ПК-6.1

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-6 Способен владеть техниками рисунка и приемами макетирования и моделирования с цветом и цветовыми композициями в цифровых технологиях	ПК-6.1 Определяет композиционные приемы и стилистические особенности проектируемого объекта

ИДК: ПК-6.1	Определяет композиционные приемы и стилистические особенности проектируемого объекта	В процессе приобретения общих сведений о Web-процессах и компьютерах, используемых для изготовления Web-продукции на предприятии определить композиционные приемы и стилистические особенности проектируемого объекта.
-------------	--	--

2.ИДК ПК 6.2

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-6 Способен владеть техниками рисунка и приемами макетирования и моделирования с цветом и цветовыми композициями в цифровых технологиях	ПК-6.2 Применяет техники рисунка

ИДК: ПК-6.2	Применяет техники рисунка	В процессе работы с заказчиком на этапе согласования эскиза с учетом технических возможностей предприятия, применить техники рисунка. (Анализ характера изменений претерпеваемых Web-продукцией под влиянием технической базы предприятия)
-------------	---------------------------	--

3.ИДК: ПК-7.1

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-7 Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи	ПК-7.1 Способен собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом

ИДК: ПК-7.1	Способен собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом	Изучить порядок разработки оригинала Web-продукции от его приема к производству до выхода online. 2. Изучить особенности цифрового фото для использования в Web-дизайне. Основы цифровой фотографии. 3. Виды компьютерных графических программ на данном предприятии, где разрабатываются сайты как продукция данной организации.
-------------	--	---

4.ИДК ПК-7.2

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-7 Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи	ПК-7.2 Предлагает творческие идеи для решения дизайнерской задачи

ИДК: ПК-7.2	Предлагает творческие идеи для решения дизайнерской задачи	Собрать материал по дипломному проектированию, сравнительный анализ аналогов, с выявлением положительных и отрицательных сторон.
-------------	--	--

5.ИДК: ПК-8.1

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-8 Способен подготавливать, обрабатывать, оценивать и оформлять материалы графического пользовательского интерфейса в соответствии с техническими требованиями	ПК-8.1 Подбирает технические параметры интерфейсной графики для пользовательского интерфейса

ИДК: ПК-8.1	Подбирает технические параметры интерфейсной графики для пользовательского интерфейса	<ol style="list-style-type: none"> 1. Подобрать технические параметры интерфейсной графики для пользовательского интерфейса при изучении порядка разработки оригинала Web-продукции от его приема к производству до выхода online. 2. Изучить виды компьютерных графических программ на данном предприятии, где разрабатываются сайты как продукция данной организации.
-------------	---	---

6.ИДК: ПК-8.2

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-8 Способен подготавливать, обрабатывать, оценивать и оформлять материалы графического пользовательского интерфейса в соответствии с техническими требованиями	ПК-8.2 Обрабатывает и оформляет графические материалы с применением специализированного программного обеспечения в соответствии с заданными требованиями

ИДК: ПК-8.2	Обрабатывает и оформляет графические материалы с применением специализированного программного обеспечения в соответствии с заданными требованиями	Обрабатывая и оформляя графические материалы с применением специализированного программного обеспечения в соответствии с заданными требованиями, оценить оформление материалов графического пользовательского интерфейса
-------------	---	--

7.ИДК: ПК-8.3

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-8 Способен подготавливать, обрабатывать, оценивать и оформлять материалы графического пользовательского интерфейса в соответствии с техническими требованиями	ПК-8.3 Оценивает оформление материалов графического пользовательского интерфейса

ИДК: ПК-8.3	Оценивает оформление материалов графического пользовательского интерфейса	<ol style="list-style-type: none"> 1. Оценить оформление материалов графического пользовательского интерфейса на основе обработанных и оформленных графических материалов. 2. Освоить способы решения задач по устранению изменений с минимальным отклонением от сложившегося художественного образа и дизайнерского решения.
-------------	---	---

8.ИДК: ПК-9.2

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-9 Способен обосновывать предлагаемые концептуальные и проектные решения	ПК-9.2 Предлагает концептуальные эскизы объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации

ИДК: ПК-9.2	Предлагает концептуальные эскизы объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации	<ol style="list-style-type: none"> 1. Предложить концептуальные эскизы объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации 2. Сбор материала по дипломному проектированию, сравнительный анализ аналогов, с выявлением положительных и отрицательных сторон.
-------------	--	--

9.ИДК: ПК-10.1

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-10 Способен выявлять потребности пользователя при эксплуатации интерфейсов программных продуктов	ПК-10.1 Собирает и анализирует информацию о взаимодействии пользователя с графическими интерфейсами

ИДК: ПК-10.1	Собирает и анализирует информацию о взаимодействии пользователя с графическими интерфейсами	Перечислите дизайн проекты, в которых необходимо проявить способность применять современную шрифтовую культуру и компьютерные технологии.
--------------	---	---

10.ИДК: ПК-10.2

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-10 Способен выявлять потребности пользователя при эксплуатации интерфейсов программных продуктов	ПК-10.2 Предлагает проектное дизайнерское решение с учетом конкурентного анализа интерфейсов

ИДК: ПК-10.1	Предлагает проектное дизайнерское решение с учетом конкурентного анализа интерфейсов	Проанализировать структуру интерфейсов сайтов-конкурентов и предложить оригинальное проектное дизайнерское решение на основе произведённого исследования.
--------------	--	---

11.ИДК: ПК-10.3

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-10 Способен выявлять потребности пользователя при эксплуатации интерфейсов программных продуктов	ПК-10.3 Формулирует дизайнерские задачи с учетом потребностей пользователя

ИДК: ПК-10.3	Формулирует дизайнерские задачи с учетом потребностей пользователя	Сформулировать дизайнерские задачи собственного проекта с учетом потребностей пользователя на основе UX/UI
--------------	--	--