

**ПРИЛОЖЕНИЕ А**  
**ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ МАТЕРИАЛОВ ДЛЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ**  
**ПО ДИСЦИПЛИНЕ «Проектирование в графическом дизайне»**

**1. Перечень оценочных средств для компетенций, формируемых в результате освоения дисциплины**

| <b>Код контролируемой компетенции</b>   | <b>Способ оценивания</b>        | <b>Оценочное средство</b>   |
|---|---------------------------------|---|
| ПК-1: Способен владеть техниками рисунка и приемами макетирования и моделирования с цветом и цветовыми композициями         | Курсовой проект; зачет; экзамен | Контролирующие материалы для защиты курсового проекта; комплект контролирующих материалов для зачета; комплект контролирующих материалов для экзамена |
| ПК-2: Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи | Курсовой проект; зачет; экзамен | Контролирующие материалы для защиты курсового проекта; комплект контролирующих материалов для зачета; комплект контролирующих материалов для экзамена |
| ПК-3: Способен учитывать при разработке художественного замысла особенности материалов с учетом их формообразующих свойств  | Курсовой проект; зачет; экзамен | Контролирующие материалы для защиты курсового проекта; комплект контролирующих материалов для зачета; комплект контролирующих материалов для экзамена |
| ПК-4: Способен обосновывать предлагаемые концептуальные и проектные решения   | Курсовой проект; зачет; экзамен | Контролирующие материалы для защиты курсового проекта; комплект контролирующих материалов для зачета; комплект контролирующих материалов для экзамена |

**2. Описание показателей и критериев оценивания компетенций, описание шкал оценивания**

Оцениваемые компетенции представлены в разделе «Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с индикаторами достижения компетенций» рабочей программы дисциплины «Проектирование в графическом дизайне».

При оценивании сформированности компетенций по дисциплине «Проектирование в графическом дизайне» используется 100-балльная шкала.

| <b>Критерий</b>   | <b>Оценка по 100-балльной шкале</b> | <b>Оценка по традиционной шкале</b> |
|---|-------------------------------------|-------------------------------------|
| Студент освоил изучаемый материал (основной и дополнительный), системно и грамотно излагает его, осуществляет полное и правильное выполнение заданий в соответствии с индикаторами достижения компетенций, способен ответить на дополнительные вопросы. | 75-100                              | <i>Отлично</i>                      |
| Студент освоил изучаемый материал, осуществляет выполнение заданий в соответствии с индикаторами достижения компетенций с не принципиальными ошибками.  | 50-74                               | <i>Хорошо</i>                       |
| Студент демонстрирует освоение только основного материала, при выполнении заданий в соответствии с индикаторами достижения компетенций допускает отдельные ошибки, не способен систематизировать материал и делать выводы.                              | 25-49                               | <i>Удовлетворительно</i>            |
| Студент не освоил основное содержание изучаемого материала, задания в соответствии с индикаторами достижения компетенций не выполнены или выполнены неверно.  | <25                                 | <i>Неудовлетворительно</i>          |

### **3. Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки уровня достижения компетенций в соответствии с индикаторами**

#### *1. Оценочные задания для промежуточной аттестации*

| <b>Компетенция</b>   | <b>Индикатор достижения компетенции</b>   |
|--|---|
| ПК-1 Способен владеть техниками рисунка и приемами макетирования и моделирования с цветом и цветовыми композициями | ПК-1.1 Определяет композиционные приемы и стилистические особенности проектируемого объекта |
|  | ПК-1.3 Применяет приемы макетирования и моделирования с использованием цвета                |

**Фонд оценочных материалов**  
**по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн**  
**(Графический дизайн)**  
**бакалавриат ФГОС ВО 3++ очная 2021**  
**по дисциплине «Проектирование в графическом дизайне»**

**Проверяемая компетенция: ПК-1** - Способен владеть техниками рисунка и приемами макетирования и моделирования с цветом и цветовыми композициями

**Проверяемый индикатор достижения компетенции:**

*ПК-1.1 - Определяет композиционные приемы и стилистические особенности проектируемого объекта*

*ПК-1.3 - Применяет приемы макетирования и моделирования с использованием цвета*

**Задача:** Определить композиционные приемы и стилистические особенности проектируемого справочного издания и применить приемы макетирования и моделирования с использованием цвета.

*Графический эскиз (концепция) на листе А3.*

**2.Оценочные задания для промежуточной аттестации**

| <b>Компетенция</b>   | <b>Индикатор достижения компетенции</b>   |
|--|---|
| ПК-1 Способен владеть техниками рисунка и приемами макетирования и моделирования с цветом и цветовыми композициями | ПК-1.1 Определяет композиционные приемы и стилистические особенности проектируемого объекта |
|  | ПК-1.3 Применяет приемы макетирования и моделирования с использованием цвета                |

**Фонд оценочных материалов**  
**по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн**  
**(Графический дизайн)**  
**бакалавриат ФГОС ВО 3++ очная 2021**  
**по дисциплине «Проектирование в графическом дизайне»**

**Проверяемая компетенция: ПК-1** - Способен владеть техниками рисунка и приемами макетирования и моделирования с цветом и цветовыми композициями

**Проверяемый индикатор достижения компетенции:**

*ПК-1.1 - Определяет композиционные приемы и стилистические особенности проектируемого объекта*

*ПК-1.3 - Применяет приемы макетирования и моделирования с использованием цвета*

**Задача:** Определить композиционные приемы и стилистические особенности проектируемого книжного издания и применить приемы макетирования и моделирования с использованием цвета.

*Графический эскиз (концепция) на листе А3.*

**3.Оценочные задания для промежуточной аттестации**

| <b>Компетенция</b>   | <b>Индикатор достижения компетенции</b>   |
|--|---|
| ПК-1 Способен владеть техниками рисунка и приемами макетирования и моделирования с цветом и цветовыми композициями | ПК-1.1 Определяет композиционные приемы и стилистические особенности проектируемого объекта |
|  | ПК-1.3 Применяет приемы макетирования и моделирования с использованием цвета                |

**Фонд оценочных материалов**  
**по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн**  
**(Графический дизайн)**  
**бакалавриат ФГОС ВО 3++ очная 2021**  
**по дисциплине «Проектирование в графическом дизайне»**

**Проверяемая компетенция: ПК-1** - Способен владеть техниками рисунка и приемами макетирования и моделирования с цветом и цветовыми композициями

**Проверяемый индикатор достижения компетенции:**

*ПК-1.1 - Определяет композиционные приемы и стилистические особенности проектируемого объекта*

*ПК-1.3 - Применяет приемы макетирования и моделирования с использованием цвета*

**Задача:** Определить композиционные приемы и стилистические особенности проектируемого многостраничного издания и применить приемы макетирования и моделирования с использованием цвета.

*Графический эскиз (концепция) на листе А3.*

**4.Оценочные задания для промежуточной аттестации**

| <b>Компетенция</b>   | <b>Индикатор достижения компетенции</b>   |
|--|---|
| ПК-2 Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи | ПК-2.1 Способен собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом |
|  | ПК-2.2 Предлагает творческие идеи для решения дизайнерской задачи                               |

**Фонд оценочных материалов**  
**по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн**  
**(Графический дизайн)**  
**бакалавриат ФГОС ВО 3++ очная 2021**  
**по дисциплине «Проектирование в графическом дизайне»**

**Проверяемая компетенция:** ПК-2 - Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи

**Проверяемый индикатор достижения компетенции:**

*ПК-2.1 - Способен собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом*

*ПК-2.2 - Предлагает творческие идеи для решения дизайнерской задачи*

**Задача:** Собрать и проанализировать информацию, необходимую для работы над проектированием фирменного стиля, и предложить творческие идеи для решения дизайнерской задачи

*Графический эскиз (концепция) на листе А3.*

**5.Оценочные задания для промежуточной аттестации**

| <b>Компетенция</b>   | <b>Индикатор достижения компетенции</b>   |
|--|---|
| ПК-2 Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи | ПК-2.1 Способен собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом |
|  | ПК-2.2 Предлагает творческие идеи для решения дизайнерской задачи                               |

**Фонд оценочных материалов**  
**по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн**  
**(Графический дизайн)**  
**бакалавриат ФГОС ВО 3++ очная 2021**  
**по дисциплине «Проектирование в графическом дизайне»**

**Проверяемая компетенция:** ПК-2 - Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи

**Проверяемый индикатор достижения компетенции:**

*ПК-2.1 - Способен собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом*

*ПК-2.2 - Предлагает творческие идеи для решения дизайнерской задачи*

**Задача:** Собрать и проанализировать информацию, необходимую для работы над проектированием Торговой марки и упаковки, и предложить творческие идеи для решения дизайнерской задачи

*Графический эскиз (концепция) на листе А3.*

**6.Оценочные задания для промежуточной аттестации**

| <b>Компетенция</b>   | <b>Индикатор достижения компетенции</b>   |
|--|---|
| ПК-2 Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи | ПК-2.1 Способен собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом |
|  | ПК-2.2 Предлагает творческие идеи для решения дизайнерской задачи                               |

**Фонд оценочных материалов**  
**по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн**  
**(Графический дизайн)**  
**бакалавриат ФГОС ВО 3++ очная 2021**  
**по дисциплине «Проектирование в графическом дизайне»**

**Проверяемая компетенция:** ПК-2 - Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи

**Проверяемый индикатор достижения компетенции:**

*ПК-2.1 - Способен собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом*

*ПК-2.2 - Предлагает творческие идеи для решения дизайнерской задачи*

**Задача:** Собрать и проанализировать информацию, необходимую для работы над проектированием интерфейса многостраничного сайта, и предложить творческие идеи для решения дизайнерской задачи

*Графический эскиз (концепция) на листе А3.*

**7.Оценочные задания для промежуточной аттестации**

| <b>Компетенция</b>  | <b>Индикатор достижения компетенции</b>  |
|---|--|
| ПК-3 Способен учитывать при разработке художественного замысла особенности материалов с учетом их формообразующих свойств | ПК-3.1 Выбирает материалы для решения дизайнерских задач с учетом их формообразующих свойств |



**Фонд оценочных материалов**  
**по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн**  
**(Графический дизайн)**  
**бакалавриат ФГОС ВО 3++ очная 2021**  
**по дисциплине «Проектирование в графическом дизайне»**

**Проверяемая компетенция:** ПК-3 - Способен учитывать при разработке художественного замысла особенности материалов с учетом их формообразующих свойств

**Проверяемый индикатор достижения компетенции:**

*ПК-3.1 - Выбирает материалы для решения дизайнерских задач с учетом их формообразующих свойств*

**Задача:** Выбрать материалы для изготовления упаковки с учетом их формообразующих свойств.

*Графический эскиз (концепция) на листе А3.*

*8.Оценочные задания для промежуточной аттестации*

| <b>Компетенция</b>  | <b>Индикатор достижения компетенции</b>  |
|---|--|
| ПК-3 Способен учитывать при разработке художественного замысла особенности материалов с учетом их формообразующих свойств | ПК-3.1 Выбирает материалы для решения дизайнерских задач с учетом их формообразующих свойств |

**Фонд оценочных материалов**  
**по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн**  
**(Графический дизайн)**  
**бакалавриат ФГОС ВО 3++ очная 2021**  
**по дисциплине «Проектирование в графическом дизайне»**

**Проверяемая компетенция:** ПК-3 - Способен учитывать при разработке художественного замысла особенности материалов с учетом их формообразующих свойств

**Проверяемый индикатор достижения компетенции:**

*ПК-3.1 - Выбирает материалы для решения дизайнерских задач с учетом их формообразующих свойств*

**Задача:** Выбрать материалы для изготовления книжного издания с учетом их формообразующих свойств.

*Графический эскиз (концепция) на листе А3.*

*9.Оценочные задания для промежуточной аттестации*

| <b>Компетенция</b>  | <b>Индикатор достижения компетенции</b>  |
|---|--|
| ПК-3 Способен учитывать при разработке художественного замысла особенности материалов с учетом их формообразующих свойств | ПК-3.1 Выбирает материалы для решения дизайнерских задач с учетом их формообразующих свойств |

**Фонд оценочных материалов**  
**по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн**  
**(Графический дизайн)**  
**бакалавриат ФГОС ВО 3++ очная 2021**  
**по дисциплине «Проектирование в графическом дизайне»**

**Проверяемая компетенция:** ПК-3 - Способен учитывать при разработке художественного замысла особенности материалов с учетом их формообразующих свойств

**Проверяемый индикатор достижения компетенции:**

*ПК-3.1 - Выбирает материалы для решения дизайнерских задач с учетом их формообразующих свойств*

**Задача:** Выбрать материалы для изготовления справочного издания с учетом их формообразующих свойств.

*Графический эскиз (концепция) на листе А3.*

*10.Оценочные задания для промежуточной аттестации*

| <b>Компетенция</b>   | <b>Индикатор достижения компетенции</b>   |
|--|---|
| ПК-4 Способен обосновывать предлагаемые концептуальные и проектные решения | ПК-4.1 Формирует и обосновывает проектные задания на создание объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации |
|  | ПК-4.2 Предлагает концептуальные эскизы объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации                       |

**Фонд оценочных материалов**  
**по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн**  
**(Графический дизайн)**  
**бакалавриат ФГОС ВО 3++ очная 2021**  
**по дисциплине «Проектирование в графическом дизайне»**

**Проверяемая компетенция:**

ПК-4 - Способен обосновывать предлагаемые концептуальные и проектные решения

**Проверяемый индикатор достижения компетенции:**

*ПК-4.1 - Формирует и обосновывает проектные задания на создание объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации*

*ПК-4.2 - Предлагает концептуальные эскизы объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации*

**Задача:** Сформировать и обосновать проектные задания на создание объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации, и предложить концептуальные эскизы объекта на примере проектирования пиктограмм для навигации.

*Графический эскиз (концепция) на листе А3.*

**11. Оценочные задания для промежуточной аттестации**

| <b>Компетенция</b>   | <b>Индикатор достижения компетенции</b>   |
|--|---|
| ПК-4 Способен обосновывать предлагаемые концептуальные и проектные решения | ПК-4.1 Формирует и обосновывает проектные задания на создание объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации |
|  | ПК-4.2 Предлагает концептуальные эскизы объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации                       |

**Фонд оценочных материалов**  
**по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн**  
**(Графический дизайн)**  
**бакалавриат ФГОС ВО 3++ очная 2021**  
**по дисциплине «Проектирование в графическом дизайне»**

**Проверяемая компетенция:**

ПК-4 - Способен обосновывать предлагаемые концептуальные и проектные решения

**Проверяемый индикатор достижения компетенции:**

*ПК-4.1 - Формирует и обосновывает проектные задания на создание объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации*

*ПК-4.2 - Предлагает концептуальные эскизы объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации*

**Задача:** Сформировать и обосновать проектные задания на создание объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации, и предложить концептуальные эскизы объекта на примере проектирования фирменного стиля.

*Графический эскиз (концепция) на листе А3.*

**12.Оценочные задания для промежуточной аттестации**

| <b>Компетенция</b>   | <b>Индикатор достижения компетенции</b>   |
|--|---|
| ПК-4 Способен обосновывать предлагаемые концептуальные и проектные решения | ПК-4.1 Формирует и обосновывает проектные задания на создание объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации |
|  | ПК-4.2 Предлагает концептуальные эскизы объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации                       |

**Фонд оценочных материалов**  
**по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн**  
**(Графический дизайн)**  
**бакалавриат ФГОС ВО 3++ очная 2021**  
**по дисциплине «Проектирование в графическом дизайне»**

**Проверяемая компетенция:**

ПК-4 - Способен обосновывать предлагаемые концептуальные и проектные решения

**Проверяемый индикатор достижения компетенции:**

*ПК-4.1 - Формирует и обосновывает проектные задания на создание объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации*

*ПК-4.2 - Предлагает концептуальные эскизы объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации*

**Задача:** Сформировать и обосновать проектные задания на создание объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации, и предложить концептуальные эскизы объекта на примере проектирования интерфейса многостраничного сайта.

*Графический эскиз (концепция) на листе А3.*

*13.Оценочные задания для промежуточной аттестации*

| <b>Компетенция</b>   | <b>Индикатор достижения компетенции</b>   |
|--|---|
| ПК-4 Способен обосновывать предлагаемые концептуальные и проектные решения | ПК-4.1 Формирует и обосновывает проектные задания на создание объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации |
|  | ПК-4.2 Предлагает концептуальные эскизы объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации                       |

**Фонд оценочных материалов**  
**по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн**  
**(Графический дизайн)**  
**бакалавриат ФГОС ВО 3++ очная 2021**  
**по дисциплине «Проектирование в графическом дизайне»**

**Проверяемая компетенция:**

ПК-4 - Способен обосновывать предлагаемые концептуальные и проектные решения

**Проверяемый индикатор достижения компетенции:**

*ПК-4.1 - Формирует и обосновывает проектные задания на создание объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации*

*ПК-4.2 - Предлагает концептуальные эскизы объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации*

**Задача:** Сформировать и обосновать проектные задания на создание объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации, и предложить концептуальные эскизы объекта на примере проектирования Торговой марки и упаковки.

*Графический эскиз (концепция) на листе А3.*

**14. Оценочные задания для промежуточной аттестации**

| <b>Компетенция</b>   | <b>Индикатор достижения компетенции</b>   |
|--|---|
| ПК-4 Способен обосновывать предлагаемые концептуальные и проектные решения | ПК-4.1 Формирует и обосновывает проектные задания на создание объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации |
|  | ПК-4.2 Предлагает концептуальные эскизы объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации                       |

**Фонд оценочных материалов**  
**по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн**  
**(Графический дизайн)**  
**бакалавриат ФГОС ВО 3++ очная 2021**  
**по дисциплине «Проектирование в графическом дизайне»**

**Проверяемая компетенция:**

ПК-4 - Способен обосновывать предлагаемые концептуальные и проектные решения

**Проверяемый индикатор достижения компетенции:**

*ПК-4.1 - Формирует и обосновывает проектные задания на создание объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации*

*ПК-4.2 - Предлагает концептуальные эскизы объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации*

**Задача:** Сформировать и обосновать проектные задания на создание объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации, и предложить концептуальные эскизы объекта на примере проектирования инфографики.

*Графический эскиз (концепция) на листе А3.*

**4. Файл и/или БТЗ с полным комплектом оценочных материалов прилагается.**