

**ПРИЛОЖЕНИЕ А**  
**ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ МАТЕРИАЛОВ ДЛЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ**  
**ПО ДИСЦИПЛИНЕ «3D компьютерная графика»**

**1. Перечень оценочных средств для компетенций, формируемых в результате освоения дисциплины**

<b>Код контролируемой компетенции</b>	<b>Способ оценивания</b>	<b>Оценочное средство</b>
ПК-7: Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи	Зачет	Комплект контролирующих материалов для зачета

**2. Описание показателей и критериев оценивания компетенций, описание шкал оценивания**

Оцениваемые компетенции представлены в разделе «Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с индикаторами достижения компетенций» рабочей программы дисциплины «3D компьютерная графика».

При оценивании сформированности компетенций по дисциплине «3D компьютерная графика» используется 100-балльная шкала.

<b>Критерий</b>	<b>Оценка по 100-балльной шкале</b>	<b>Оценка по традиционной шкале</b>
Студент освоил изучаемый материал, выполняет задания в соответствии с индикаторами достижения компетенций, может допускать отдельные ошибки.	25-100	<i>Зачтено</i>
Студент не освоил основное содержание изученного материала, задания в соответствии с индикаторами достижения компетенций не выполнены или выполнены неверно.	0-24	<i>Не зачтено</i>

**3. Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки уровня достижения компетенций в соответствии с индикаторами**

1. Анализ структуры интерфейса 3DS MAX. Изучение состава окон меню, освоение панели инструментов. Продемонстрировать способность собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом.

<b>Компетенция</b>	<b>Индикатор достижения компетенции</b>
ПК-7 Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи	ПК-7.1 Способен собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом

**ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ МАТЕРИАЛОВ ДЛЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ  
ПО ДИСЦИПЛИНЕ «3D компьютерная графика»**

*1. Анализ структуры интерфейса 3DS MAX. Изучение состава окон меню, освоение панели инструментов. Продемонстрировать способность собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом.*

<b>Компетенция</b>	<b>Индикатор достижения компетенции</b>
ПК-7 Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи	ПК-7.1 Способен собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом

*2. Изучение способов обработки трехмерного пространства. Компоновка и управление окнами проекции.*

<b>Компетенция</b>	<b>Индикатор достижения компетенции</b>
ПК-7 Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи	ПК-7.1 Способен собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом

**ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ МАТЕРИАЛОВ ДЛЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ  
ПО ДИСЦИПЛИНЕ «3D компьютерная графика»**

*2. Изучение способов обработки трехмерного пространства. Компоновка и управление окнами проекции.*

<b>Компетенция</b>	<b>Индикатор достижения компетенции</b>
ПК-7 Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи	ПК-7.1 Способен собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом

*3. Работа со средствами и способами преобразование объектов и растровых изображений.*

<b>Компетенция</b>	<b>Индикатор достижения компетенции</b>
ПК-7 Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи	ПК-7.1 Способен собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом

**ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ МАТЕРИАЛОВ ДЛЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ  
ПО ДИСЦИПЛИНЕ «3D компьютерная графика»**

*3. Работа со средствами и способами преобразование объектов и растровых изображений.*

<b>Компетенция</b>	<b>Индикатор достижения компетенции</b>
ПК-7 Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи	ПК-7.1 Способен собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом

*4.Работа с инструментами полигонального моделирования. Использование вспомогательных объектов. Построение и выравнивание вспомогательных объектов.*

<b>Компетенция</b>	<b>Индикатор достижения компетенции</b>
ПК-7 Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи	ПК-7.1 Способен собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом

**ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ МАТЕРИАЛОВ ДЛЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ  
ПО ДИСЦИПЛИНЕ «3D компьютерная графика»**

*4.Работа с инструментами полигонального моделирования. Использование вспомогательных объектов. Построение и выравнивание вспомогательных объектов.*

<b>Компетенция</b>	<b>Индикатор достижения компетенции</b>
ПК-7 Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи	ПК-7.1 Способен собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом

*5.Определение источников света, настройка камер, для работы с визуализаций.*

<b>Компетенция</b>	<b>Индикатор достижения компетенции</b>
ПК-7 Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи	ПК-7.1 Способен собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом

**ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ МАТЕРИАЛОВ ДЛЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ  
ПО ДИСЦИПЛИНЕ «3D компьютерная графика»**

*5.Определение источников света, настройка камер, для работы с визуализаций.*

<b>Компетенция</b>	<b>Индикатор достижения компетенции</b>
ПК-7 Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи	ПК-7.1 Способен собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом

*6.Изучение параметров, размеров, текстур , покрытий, положений и редактирование модификаций объектов.*

<b>Компетенция</b>	<b>Индикатор достижения компетенции</b>
ПК-7 Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи	ПК-7.1 Способен собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом

**ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ МАТЕРИАЛОВ ДЛЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ  
ПО ДИСЦИПЛИНЕ «3D компьютерная графика»**

*6.Изучение параметров, размеров, текстур, покрытий, положений и редактирование модификаций объектов.*

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-7 Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи	ПК-7.1 Способен собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом

*7.Изучение текстур, фактур, многокомпонентных материалов, их назначение и редактирование. Формирование способности собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом.*

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-7 Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи	ПК-7.1 Способен собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом

**ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ МАТЕРИАЛОВ ДЛЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ  
ПО ДИСЦИПЛИНЕ «3D компьютерная графика»**

*7. Изучение текстур, фактур, многокомпонентных материалов, их назначение и редактирование. Формирование способности собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом.*

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-7 Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи	ПК-7.1 Способен собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом

*8.Построение сцен визуализации, настройка и работа с рендером дизайн-проекта.*

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-7 Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи	ПК-7.1 Способен собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом

**ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ МАТЕРИАЛОВ ДЛЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ  
ПО ДИСЦИПЛИНЕ «3D компьютерная графика»**

*8.Построение сцен визуализации, настройка и работа с рендером дизайн-проекта.*

Компетенция	Индикатор достижения компетенции
ПК-7 Способен разрабатывать проектные идеи, основанные на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи	ПК-7.1 Способен собирать и анализировать информацию, необходимую для работы над дизайн-проектом

***4. Файл и/или БТЗ с полным комплектом оценочных материалов прилагается.***