

**АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ  
«Технологии моделирования в дизайне»**

по основной профессиональной образовательной программе по направлению подготовки  
54.03.01 «Дизайн» (уровень бакалавриата)

**Направленность (профиль):** Графический дизайн

**Общий объем дисциплины** – 3 з.е. (108 часов)

**Форма промежуточной аттестации** – Экзамен.

**В результате освоения дисциплины у обучающихся должны быть сформированы компетенции с соответствующими индикаторами их достижения:**

- ОПК-4.4: Применяет технологии моделирования для решения задач профессиональной деятельности;

**Содержание дисциплины:**

Дисциплина «Технологии моделирования в дизайне» включает в себя следующие разделы:

**Форма обучения очная. Семестр 5.**

**1. Лабораторная работа №1.** Цветографическое преобразование абстрактной архитектурной визуализации. Способность проектировать используя линейно-конструктивное построение, цветовое решение композиции, современную шрифтовую культуру и способы проектной графики.

**2. Лабораторная работа №2.** Цветографическое преобразование архитектурной визуализации экстерьера. Способность применения технологии моделирования для решения задач профессиональной деятельности.

**3. Лабораторная работа №3.** Цветографическое преобразование архитектурной визуализации интерьера. Способность применения технологии моделирования для решения задач профессиональной деятельности.

Разработал:

старший преподаватель  
кафедры ИЗО

Н.С. Прохоров

Проверил:

Директор ИнАрхДиз

С.Б.Поморов