

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ «Управление разработкой IT-проектов»

по основной профессиональной образовательной программе по направлению подготовки
09.04.01 «Информатика и вычислительная техника» (уровень магистратуры)

Направленность (профиль): Программно-техническое обеспечение автоматизированных систем
Общий объем дисциплины – 6 з.е. (216 часов)

Форма промежуточной аттестации – Экзамен.

В результате освоения дисциплины у обучающихся должны быть сформированы компетенции с соответствующими индикаторами их достижения:

- УК-2.1: Формулирует цель и задачи, связанные с подготовкой и реализацией проекта в профессиональной сфере;
- УК-2.3: Оценивает эффективность реализации проекта и разрабатывает корректирующие мероприятия;
- УК-3.1: Формирует команду и координирует ее деятельность;
- УК-3.2: Организует коммуникации в команде для достижения поставленной цели;
- УК-3.3: Представляет результаты собственной и/или командной деятельности;
- ОПК-8.1: Демонстрирует понимание основных принципов, задач и критериев качества программных проектов;
- ОПК-8.2: Обосновывает принимаемые управленческие решения;
- ОПК-8.3: Способен управлять разработкой проекта на всех этапах жизненного цикла;

Содержание дисциплины:

Дисциплина «Управление разработкой IT-проектов» включает в себя следующие разделы:

Форма обучения очная. Семестр 3.

1. Формирование и координация деятельности команд по разработке IT-проектов.. Группа и команда по разработке IT-проекта. Командные роли. Этапы формирования команды. Лидерство и управление. Стратегии лидера. Проблемы неисполнения. Формирование команд и управление командной работой. Мотивация и демотивирующие факторы. Особенности эффективного взаимодействия в команде. Организация коммуникаций для достижения цели проекта. Конфликты и способы их разрешения..

2. Управление планированием разработки IT-проектов.. Формулирование цели и задач проекта. Планирование управления содержанием, организационной структуры, базового расписания IT-проекта. Типичные проблемы управления проектами и командами разработчиков..

3. Контроль версий при разработке проектов.. Современные технологии управления версиями при разработке IT-проектов. Ветвления версий кода и слияния. Оптимистическая и пессимистическая блокировка..

4. Риски и стратегии IT-проектов. Критерии качества.. Факторы, влияющие на качество проекта. Закон Бозема. Представление результатов командной и(или) индивидуальной деятельности по разработке и управлению разработкой программных проектов. Управление рисками IT-проекта. Идентификация рисков, их качественный и количественный анализ. Разработка командной стратегии IT-проектов и плана корректирующих мероприятий..

5. Управление разработкой проекта на этапах тестирования, интеграции и документирования IT-проекта. Сдача проекта заказчику. Антипаттерны руководства IT-проектами.. Оценка эффективности реализации проекта. Критерии качества тестирования, интеграции и документирования. Представление результатов разработки заказчику..

Разработал:
профессор
кафедры ИВТиИБ

Л.И. Сучкова

Проверил:
Декан ФИТ

А.С. Авдеев