

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ «Методы принятия управленческих решений»

по основной профессиональной образовательной программе по направлению подготовки
38.03.02 «Менеджмент» (уровень прикладного бакалавриата)

Направленность (профиль): Управление малым бизнесом

Общий объем дисциплины – 3 з.е. (108 часов)

Форма промежуточной аттестации – Зачет.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен обладать следующими компетенциями:

- ОПК-2: способностью находить организационно-управленческие решения и готовностью нести за них ответственность с позиций социальной значимости принимаемых решений;
- ОПК-6: владением методами принятия решений в управлении операционной (производственной) деятельностью организаций;
- ПК-10: владением навыками количественного и качественного анализа информации при принятии управленческих решений, построения экономических, финансовых и организационно-управленческих моделей путем их адаптации к конкретным задачам управления;
- ПК-5: способностью анализировать взаимосвязи между функциональными стратегиями компаний с целью подготовки сбалансированных управленческих решений;

Содержание дисциплины:

Дисциплина «Методы принятия управленческих решений» включает в себя следующие разделы:

Форма обучения очная. Семестр 5.

1. Тема 1. Методы решения задач линейного программирования (ЗЛП) и методы принятия решений в управлении операционной (производственной) деятельностью организаций. Двойственность в ЛП. Постановка и виды задач оптимизации. Методы решения и принятия решений в управлении операционной (производственной) деятельностью организаций: 1) графический метод решения ЗЛП и экономический анализ полученного оптимального решения, основанный на владении навыками количественного и качественного анализа информации при принятии управленческих решений..

2. Т1. Тема 1. Методы решения задач линейного программирования (ЗЛП) и методы принятия решений в управлении операционной (производственной) деятельностью организаций. Двойственность в ЛП. Постановка и виды задач оптимизации. Методы решения и принятия решений в управлении операционной (производственной) деятельностью организаций: 2) симплексный метод решения задач линейного программирования, позволяющий находить организационно-управленческие решения и нести за них ответственность с позиций социальной значимости принимаемых решений..

3. Т1. Тема 1. Методы решения задач линейного программирования (ЗЛП) и методы принятия решений в управлении операционной (производственной) деятельностью организаций. Двойственность в ЛП. Решение задач линейного программирования симплексным методом с искусственным базисом (М-метод), позволяющий находить организационно-управленческие решения и нести за них ответственность с позиций социальной значимости принимаемых решений..

4. Т1. Тема 1. Методы решения задач линейного программирования (ЗЛП) и методы принятия решений в управлении операционной (производственной) деятельностью организаций. Двойственность в ЛП. Взаимно-двойственные ЗЛП, алгоритм построения двойственной задачи. Объективно обусловленные двойственные оценки..

5. Т1. Тема 1. Методы решения задач линейного программирования (ЗЛП) и методы принятия решений в управлении операционной (производственной) деятельностью организаций. Двойственность в ЛП. Исследование моделей задач линейного программирования на чувствительность, построение экономических, финансовых и организационно-управленческих моделей путем их адаптации к конкретным задачам управления с помощью теории двойственности..

6. Т1. Тема 1. Методы решения задач линейного программирования (ЗЛП) и методы принятия решений в управлении операционной (производственной) деятельностью организаций. Двойственность в ЛП.. Постановка и алгоритм решения транспортной задачи..

7. Тема 2. Задачи экономической динамики. Анализ взаимосвязи между функциональными стратегиями компаний с целью подготовки сбалансированных управленческих решений.. Постановка, математическая модель и интерпретация задач динамического программирования. Принцип Беллмана..

8. Тема 3. Элементы теории игр. Анализ взаимосвязи между функциональными стратегиями компаний с целью подготовки сбалансированных управленческих решений.. Основные понятия теории игр. Матричные игры с нулевой суммой. Игры в смешанных стратегиях. Графический метод решения игр. Сведение матричной игры к задаче линейного программирования. Игры с природой..

Разработал:
доцент
кафедры ВМ
Проверил:
Декан ФИТ

Г.Н. Макушева

А.С. Авдеев