

**АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ  
«Методология компьютерного проектирования в дизайне»**

по основной профессиональной образовательной программе по направлению подготовки  
54.03.01 «Дизайн» (уровень бакалавриата)

**Направленность (профиль):** Web-дизайн

**Общий объем дисциплины** – 4 з.е. (144 часов)

**Форма промежуточной аттестации** – Экзамен.

**В результате освоения дисциплины у обучающихся должны быть сформированы компетенции с соответствующими индикаторами их достижения:**

- ПК-6.1: Определяет композиционные приемы и стилистические особенности проектируемого объекта;
- ПК-6.2: Применяет техники рисунка;
- ПК-6.3: Применяет приемы макетирования и моделирования с использованием цвета;
- ПК-8.1: Подбирает технические параметры интерфейсной графики для пользовательского интерфейса;

**Содержание дисциплины:**

Дисциплина «Методология компьютерного проектирования в дизайне» включает в себя следующие разделы:

**Форма обучения очно - заочная. Семестр 3.**

**1. Общие положения методологии проектирования в Web-дизайне.** Методологии и способы проектирования в Web-дизайне. Способен определять композиционные приемы и стилистические особенности проектируемого объекта..

**2. Системный анализ современной методологии в Web-дизайне.** Системный анализ методов исследования проектирования в Web-дизайне. Разработка графического образа на заданную тему. Подбирает технические параметры интерфейсной графики, для пользовательского интерфейса..

**3. Методы и приемы проектирования Web-дизайна..** Основные методы и приемы в дизайн-проектирования: комбинаторный, модульное проектирование, метод деконструкции..

**4. Методология творческого процесса в Web-дизайна..** Творческие методы проектирования Web-дизайна: образно-ассоциативный и образно-эмоциональный подход. Постановка цели и задач, определение замысла, этапов реализации. Создание художественного образа..

Разработал:

доцент  
кафедры ИЗО

Т.В. Бондаренко

Проверил:

Директор ИнАрхДиз

С.Б.Поморов