

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ «Компьютерное проектирование дизайна Web-продукта»

по основной профессиональной образовательной программе по направлению подготовки
54.03.01 «Дизайн» (уровень бакалавриата)

Направленность (профиль): Web-дизайн

Общий объем дисциплины – 4 з.е. (144 часов)

В результате освоения дисциплины обучающийся должен обладать следующими компетенциями:

- ОПК-6: способностью решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности;
- ПК-1: способностью владеть рисунком и приемами работы, с обоснованием художественного замысла дизайн-проекта, в макетировании и моделировании, с цветом и цветовыми композициями;
- ПК-2: способностью обосновать свои предложения при разработке проектной идеи, основанной на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи;

Содержание дисциплины:

Дисциплина «Компьютерное проектирование дизайна Web-продукта» включает в себя следующие разделы:

Форма обучения заочная. Семестр 3.

Объем дисциплины в семестре – 2 з.е. (72 часов)

Форма промежуточной аттестации – Зачет

1. Проектирование Web-продукта.. Основы и общие положения проектирования Web-продукта..

2. Композиционные приемы создания Web-продукта.. Определение композиционных приемов и стилистических особенностей проектируемого элементов Web-продукта..

Форма обучения заочная. Семестр 4.

Объем дисциплины в семестре – 2 з.е. (72 часов)

Форма промежуточной аттестации – Экзамен

1. Структура web-сайта. Логическое построение страниц ресурса, его архитектура, позиции элементов оформления и связь между разделами и страницами внутри сайта..

2. Разработка дизайн-макетов. Этапы разработки дизайн-макетов с подключением frontend-разработчиков..

Разработал:

доцент
кафедры ИЗО

Т.В. Бондаренко

Проверил:

Директор ИнАрхДиз

С.Б.Поморов