

## АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ «Информационные системы в банковском деле»

по основной профессиональной образовательной программе по направлению подготовки  
38.03.05 «Бизнес-информатика» (уровень бакалавриата)

**Направленность (профиль):** Цифровая экономика

**Общий объем дисциплины** – 4 з.е. (144 часов)

**Форма промежуточной аттестации** – Экзамен.

**В результате освоения дисциплины обучающийся должен обладать следующими компетенциями:**

- ОК-3: способностью использовать основы экономических знаний в различных сферах деятельности;
- ОПК-3: способностью работать с компьютером как средством управления информацией, работать с информацией из различных источников, в том числе в глобальных компьютерных сетях;
- ПК-2: проведение исследования и анализа рынка информационных систем и информационно-коммуникативных технологий;
- ПК-3: выбор рациональных информационных систем и информационно-коммуникативных технологий решения для управления бизнесом;
- ПК-9: организация взаимодействия с клиентами и партнерами в процессе решения задач управления информационной безопасностью ИТ-инфраструктуры предприятия;

**Содержание дисциплины:**

Дисциплина «Информационные системы в банковском деле» включает в себя следующие разделы:

**Форма обучения заочная. Семестр 10.**

**1. Основные понятия банковской системы..** Структура современной банковской системы. Роль центральных банков, основные функции банков. Роль и место банков в мировой финансовой системе. Основные банковские операции. Формирование капитала банка. Пассивные операции банка. Активные операции банков. Расчетно-кассовое обслуживание. Межбанковские расчеты. Понятия розничных банковских услуг. Понятия банковских услуг и банковского продукта..

**2. Мировые тенденции развития технологий финансового обслуживания. Информационных технологий в банках..** Структура изменений в мировой финансовой сфере. Проблемы, вызвавшие необходимость компьютеризации банковской деятельности. Перспективы автоматизации расчетных операций.

Современные информационные технологии, используемые в банках.

Понятие информационных технологий в банках. Наиболее важные и распространенные технологии. Сетевые технологии. Сетевые технологии в банках. Структура сетей. Распределенные технологии обработки данных. Технологии мультимедиа. Гипертекстовая технология. Технология информационных хранилищ. Проектные решения технологии ИХ фирмой R-Style, проектные решения технологии ИХ фирмой Форс, технологии CRM, Cool-центры..

**3. Системы межбанковских расчетов и информационные банковские сети..** Основы организации техники расчетов. Общие понятия платежной системы, системы валовых и нетто-расчетов. Международные электронные системы расчетов. Структура системы международных банковских расчетов СВИФТ. Операции, поддерживаемые системой СВИФТ. Платежная система России, основные направления и перспективы развития. Межрегиональные расчеты. Основные направления корпоративных расчетов в РФ, организация электронных расчетов в Алтайском крае, перспективы развития системы электронных расчетов в РФ.

Дистанционное банковское обслуживание. Розничные банковские услуги в глобальных сетях.

Понятия электронной коммерции. Способы расчетов в глобальных сетях. Способы защиты информации в системах электронных расчетов. Системы «Банк-клиент», «Internet-клиент», «Мобильный банкинг». Альтернативные системы денежной наличности. Пластиковые карточки в России, национальные платежные системы расчетов пластиковыми карточками «Золотая корона», STB-card и др. Реальные электронные платежные системы: Assist, KiberPlat, Instant и другие. способы расчетов в глобальных сетях, сетевой банкинг, расчетная система Webmoney, способы

защиты информации в системах электронных расчетов, системы «банк-клиент». Проектные решения (BS-Client v.3.), проектные решения фирмы БИФИТ – мобильный банкинг, WAP-банкинг.

Новые технологии расчетов с использованием Internet. Российские сети информационных и финансовых телекоммуникаций..

**4. Компьютерные банковские системы..** Принципы информатизации банка. Факторы, влияющие на архитектуру компьютерной системы. Требования, которым должна удовлетворять банковская электронная система. Основные компоненты банковской электронной системы. Структура программно-аппаратного комплекса, основные принципы построения систем: сокращение документооборота, автоматизация рутинных работ, возможность расширения систем, единая информационная база, ведение архива системы, восстановление системы, защищенность.

Информационное обеспечение программно-аппаратного комплекса. Понятие информационного обеспечения системы. Объекты предметной области, формы представления информационной модели. Специфика объектов модели, потоков информации, специфические требования к разработке информационной модели банка. Операционные системы АБС, сетевые операционные системы..

**5. Прикладное программное обеспечение..** Структура прикладного программного обеспечения, Интернациональные АБС, их использование в РФ. Отечественные АБС, перспективные направления. Проектные решения. Типовые задачи управленческого учета (ФОРС). Управление ресурсами банка. Техническое обеспечение автоматизированных банковских систем-Использование разнообразных телекоммуникационных средств связи, многомашиных комплексов, архитектуры клиент-сервер, применение локальных, региональных и глобальных скоростных сетей, унификация аппаратных решений. Обеспечения банковской системой многозадачного режима и многопользовательского доступа к данным. Обеспечение автоматизированный контроль за целостностью поступающих данных и тем самым повысить удобство, эффективность и, главное, надежность функционирования. Решение проблем обеспечения безопасности данных. Особые требования к защите данных от несанкционированного доступа. Поддержания целостности и непротиворечивости данных..

**6. Безопасность в компьютерных системах..** Составляющие банковской безопасности. Защита информации в информационных сетях. Брандмауэры. Защита информации в глобальных сетях с помощью криптозащиты, на уровне пакетной передачи данных.

Разработал:  
доцент  
кафедры ИСЭ  
Проверил:  
Декан ФИТ

Г.В. Сапожников

А.С. Авдеев