

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ «Компьютерная графика»

по основной профессиональной образовательной программе по направлению подготовки 15.03.02 «Технологические машины и оборудование» (уровень прикладного бакалавриата)

Направленность (профиль): Машины и аппараты пищевых производств

Общий объем дисциплины – 2 з.е. (72 часов)

Форма промежуточной аттестации – Зачет.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен обладать следующими компетенциями:

- ОПК-2: владением достаточными для профессиональной деятельности навыками работы с персональным компьютером;
- ОПК-3: знанием основных методов, способов и средств получения, хранения, переработки информации, умением использовать для решения коммуникативных задач современные технические средства и информационные технологии с использованием традиционных носителей информации, распределенных баз знаний, а также информации в глобальных компьютерных сетях;
- ОПК-5: способностью решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности;

Содержание дисциплины:

Дисциплина «Компьютерная графика» включает в себя следующие разделы:

Форма обучения очная. Семестр 3.

. **Создание пространственной модели детали с применением операций «Кинематическая» и «По сечениям»..** Кинематический элемент. Элемент по сечениям. Добавление или вычитание материала..

1. Параметрическое моделирование. 3D CAD. Объектно-ориентированное конструирование с навыками работы с персональным компьютером. Системы для промышленного дизайна.

2. Параметрическое моделирование. 3D CAD. Редактор деталей. Редактор сборок. Генератор чертежей..

3. Создание 3D модели деталей выдавливанием.. Приобретение навыков практического применения команд, необходимых для моделирования детали в режиме 3D, построения 2D чертежа модели детали с использованием традиционных носителей информации, распределенных баз знаний, а также информации в глобальных компьютерных сетях..

4. Применение операции вращения в компас-3D.. Приобретение навыков практического применения команд, необходимых для моделирования детали в режиме 3D, построения 2D чертежа модели детали с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности ..

Разработал:

доцент

кафедры МАПП

Проверил:

Директор ИнБиоХим

А.В. Тарасов

Ю.С. Лазуткина