

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ «Методы принятия управленческих решений»

по основной профессиональной образовательной программе по направлению подготовки
38.03.04 «Государственное и муниципальное управление» (уровень прикладного бакалавриата)

Направленность (профиль): Государственное и муниципальное управление на региональном уровне

Общий объем дисциплины – 4 з.е. (144 часов)

Форма промежуточной аттестации – Экзамен.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен обладать следующими компетенциями:

- ОПК-2: способностью находить организационно-управленческие решения, оценивать результаты и последствия принятого управленческого решения и готовность нести за них ответственность с позиций социальной значимости принимаемых решений;
- ПК-7: умением моделировать административные процессы и процедуры в органах государственной власти Российской Федерации, органах государственной власти субъектов Российской Федерации, органах местного самоуправления, адаптировать основные математические модели к конкретным задачам управления;

Содержание дисциплины:

Дисциплина «Методы принятия управленческих решений» включает в себя следующие разделы:

Форма обучения очная. Семестр 5.

1. Тема 1. Методы решения задач линейного программирования (ЛП). Двойственность в ЛП.. Постановка и виды задач оптимизации. Моделирование административных процессов и процедур в органах государственной власти Российской Федерации и адаптация основных математических моделей к конкретным задачам управления. Графическое решение задач линейного программирования (ЗЛП). Экономический анализ полученного оптимального решения (анализ принимаемых организационно-управленческих решений и оценка их последствий)..

2. Тема 1. Методы решения задач ЛП. Двойственность в ЛП.. Симплексный метод решения задач линейного программирования. Основные критерии и ограничения выбора организационно-управленческих решений. Построение экономико-математических моделей различных экономических задач в органах государственной власти Российской Федерации, органах государственной власти субъектов Российской Федерации, органах местного самоуправления..

3. Тема 1. Методы решения задач ЛП. Двойственность в ЛП.. Взаимно-двойственные ЗЛП, алгоритм построения двойственной задачи. Объективно обусловленные двойственные оценки..

4. Тема 1. Методы решения задач ЛП. Двойственность в ЛП.. Исследование моделей задач линейного программирования на чувствительность с помощью теории двойственности (обоснование выбора принимаемых организационно-управленческих решений)..

5. Тема 1. Методы решения задач ЛП. Двойственность в ЛП.. Постановка и алгоритм решения транспортной задачи..

6. Тема 1. Методы решения задач ЛП. Двойственность в ЛП.. Задача о назначениях, венгерский метод решения задачи о назначениях. Задача коммивояжера..

7. Тема 2. Задачи экономической динамики. Постановка, математическая модель и интерпретация задач динамического программирования. Принцип Беллмана. Анализ внешней и внутренней среды организации, выявление ее ключевых элементов и оценивание их влияния на процесс принятия организационно-управленческих решений..

8. Тема 3. Элементы теории игр. Основные понятия теории игр. Матричные игры с нулевой суммой. Игры в смешанных стратегиях. Графический метод решения игр. Сведение матричной игры к задаче линейного программирования. Игры с природой..

Разработал:
доцент
кафедры ВМ
Проверил:

Г.Н. Макушева

Декан ФИТ

А.С. Авдеев